Zdar lidi,
tak dneska byla pisemka skoro stejna jako ty predchozi, asi dve otazky byly novy...zneni uz si nepamatuju :-(
U ustni se stoural hned v prvni pisemny otazce: tri vlivy spolecnosti na navrhare, kterych si neni vedom..nejak to slo mimo me :-) takze nevim co chtel presne slyset
A pak se me ptal jeste na domenovou analyzu - vedel jsem co je domena a u toho jsem skoncil..
odpoved mela byt asi nasledujici:
- navrhuju napr. aplikaci pro lodni stavitelstvi , tak jak to probehne? ... vezmu si domenu (vysek reality) z lodniho stavitelstvi (takze nejakej vysek teorie z lodniho stavitelstvi) , k tomu si musim zjistit nejaky prodrobnejsi informace z nejakych zdroju - asi jak to vsechno funguje atd. , a pak zajit treba za nejakym expertem prodiskutovat to s nim a jeste to asi prokonzultovat s nekym, kdo tu aplikaci bude pouzivat
... takhle nejak mi to rikal

Dale mam pro vas prilohy, kde jsem vypracoval nejaky casty temata u ustni...moc tomu nerozumim...ale snad se vam to bude hodit. V dalsi priloze mate tahak s otazkama.

Enjoy

kuboslaf

1.) 3 vplyvy spolocnosti na navrhara ktorych si nieje vedom
-historicky vplyv
-kultura
-aktualne trendy

2.) 3 spolocenske aspekty v ktorych sa od vas lisia uzivatelia artefaktu
-Vzdelani
-Socialni postaveni
-Kulturni zvyklosti (cteni zleva doprava atd)

3.) Pri riadenych experimentoch
x a) pracujeme so skutocnymi uzivatelmi
  b) pracujeme v skutocnych podmienkach pouzitia artefaktu
x c) pracujeme so skutocnym artefaktom

4.) Pri zbere dat zaznamom
x a) je treba uzivatela informovat z etickych dovodov
  b) skryt danu skutocnost

5.) Pri etnografickom priezkume pouzivame tieto metody
x a) pozorovanie
x b) interview
  c) videozaznam

6.) Prediktivne metody
  a) pracuju so skutocnymi uzivatelmi
x b) mozu pracovat i jen s prototypem
  c) vyzaduju laborator

7.) Konceptualne modely
  a) niesu zcela formalizovane, pretoze formalne by boli vypocetne nezvladnutelne
x b) niesu zcela formalizovane, pretoze formalne deformuju pohlad na vec
  c) pracuju s hierarchiou pojmov odvodenych z axiom matematickej logiky

8.) Funkcie mriezky
x a) zhlukovanie logicky spojenych prvkov
x b) vytvorenie dojmu organizovanosti
  c) uputanie pozornosti

9.) Vyklad, jak uzivat kancelarsky SW zamereny na uredniky, strukturujeme dle:
  a) prikazu - abecedne
  b) prvku uzivatelskeho rozhrani
x c) cilu uzivatele

10.) Rozdil mezi popisnymi a prikazovymi jazyky:
  a) popisne rikaji ja, prikazove co
x b) popisne slouzi k archivaci
x c) prikazove jsou kratkodobe

Vecsinou da 2 az 3 nove otazky a zvysne su vybrane zo zverejnenych otazok. Ak zaskrtnete nespravnu moznost, tak je potrebne mu vysvetlit ze ste to mysleli pre taky priklad atd. To iste ak nezaskrtnete nejaku spravnu odpoved.

Dneska otazky klasika, asi 2 mi prisli novy, na zadani si nevzpomenu, ale trivka.

Otazka:
7) Konceptualni modely
a) nejsou uplne presne, protoze to neni vypocetne zvladnutelne
b) <fuzzy>nejsou presne</fuzzy>
c) pracuji s hierarchii pojmu odvozenych od formalne definovanych pojmu zakladnich

dneska bylo za c) neco jako ze vyuzivaji pojmu z matematicke logiky

Strelil jsem C coz je blbe, asi je dobre b). Zbytek pisemky bez problemu, tak se zeptal na "domenovou analyzu". Chtel vedet veci jako co je, proc je, co popisuje, jaky jsou vstupy, co je vysledkem atd. Zkousel jsem strelit ale vedle. Tak jsem mu k tomu nerekl nic. Pak se ptal na kognitivni pruchod (pozadavky, cile, co je vysledkem atd). To jsem mu rekl vsechno. Pak kouknul na semestralku a hoodne se mu libila. Tak znova ocima prejel pisemku, rekl neco jako ze jsem mu nerekl nic k ty domenovy analyze, pak kouknul na semestralku, znova ji projel a rekl ze je fagt dobra. Ze je pry videt ze vim co a jak a co je dulezity a tak:-) A pak mi dal za 1!:-))))

Kdyz jsem odchazel, tak uz zbyvali posledni 3 lidi. Znamky predtim: cca 6x za 1, 3x za 2. jinou znamku nedal!:-)

hodne stesti a ja se jdu ucit na statnice.. :-((

Ahoj vsici,

dnesni predtermin probihal v klidku. Davam sem vsechny sebrane otazky i z predeslych (vsech) prispevku, vcetne odpovedi(pokud jsou). Co se tyka testu, tak variant spravnych odpovedi na jednu otazku je vice(resp. Schmidtovi nevadi, pokud Vam neco chybi, ozve se hlavne v pripade, ze mate zaskrtnut uplny nesmysl). Se mnou tedy preletl test, kouknul na semestralku, nad ni jsem se s nim snazil bavit o tom, proc jsem neco udelal tak jak jsem to udelal, v zasade byl spokojenej. Pak vzal test, vybral jednu otazku a zeptal se na neco kolem tematu z te otazky, ale vic do hloubky. Urcite se vyplati se na to aspon trochu podivat. Kdyz jsem odchazel, tak byl stav nasledujici: 8xvyborne + 2xvelmi dobre:))

tot vse

Maly dodatek k testovym otazkam dole. Symbol 'x' znamena, ze dana odpoved na otazku je spravne, nikoli naopak(jak jsem si puvodne myslel ja:))

Kladane otazky:
Kognitivni pruchod - na ustni se me ptal, co je vlastne vystupem?
Odpoved: co do aplikace patri a proc a co do aplikace nepatri a proc!

heuristicke vyhodnoceni - s kolegy na zkousce jsme se shodli ze jsou asi dva zakladni druhy heuristiky:
a)Nielsenova ,sejdou se experti, posadi se pred aplikaci a pak o tom podebati a dojdou k nejakym zaverum (vic asi slajdy)
b)Jakakoli sada otazek ohledne kriterii, ktera si preju sledovat(kognitivni, motoricka zatez aplikace), uziti aplikace a nasledne vyhodnoceni otazek.

0)konceptualni modely uzivane v oblast styku cloveka s pocitacem jsou vybudovany z
- pojmu a vztahu mezi aspekty realne domeny
- pojmu a vztahu prace cloveka s pocitacem

1) Uvedte 3 priklady situaci kde selze introspekce (sebepozorovani?) navrhare
- nedostatecne zkusenosti navrhare
- prilis komplikovany navrh aplikace, ktery bude pro koncoveho uzivatele nepochopitelny
- unava
- caste opakovani nektere casti navrhu

2) Uvedte 3 vlivy spolecnosti na navrhare jichz si zpravidla neni vedom
(dost podobny, co?)
- zvyky spolecnosti (napr. cte se zleva doprava)
- vzdelani
- socialni postaveni uzivatele
- k cemu se bude artefakt pouzivat

3) Co je cilem pruzkumu etnografickymi metodami?
a) stanoveni rozdilu v pouzivani artefaktu ruznymi etniky
x b) porozumeni pracovnimu procesu a zppusobu pouziti artefaktu
c) odstineni nezadoucich vlivu na experiment

k Etnograficke metode
-Ma relevantnejsi(kvalitativni - spatne sdelitelne) vysledky nez jine metody, protoze pozorovatel je ve stejne pracovni, casove, socialni a motivacni situaci.

-Vyznacuje se osobni ucasti experimentatora v experimentu, ten by se ale nemel snazit experiment ridit, nybrz primo sledovat dej a vyznam deje

4) kognitivni pruchod je metoda
x a) prediktivni
b) experimentalni
c) etnograficka

5) cilem experimentu v oblasti HCI (Human Computer Interaction) je
x a) potvrzeni/vyvraceni teorii
x b) porovnani variant navrhu
x c) overit zmenu vystupnich velicin pri zmene jedne vstupni veliciny a nemeneni tech ostatnich ostanich

ad 5) - tady je za c) pry ta nejdulezitejsi odpoved

6) modely uzivatele pro predikci vykonu jsou zalozeny na
x a) ulohy aktivity akce
b) objekty a metody manipulace s nimi
x c) pamet, smysly, motorika, unava

7) uvedte dalsi 3 zdroje informaci pro navrh systemu pro navrh cislicovych obvodu
- predchozi navrhove systemy
- internet, knihy, casopisy
- programator se zkusenostmi s vyvijenim podobne aplikace
- pruzkum trhu
- systemy podobneho typu (CAD...)

8) vyznam sytych barev v uziv rozhrani
a) Zvyrazneni chybovych hlasek
b) nevim presne, neco jako zvyrazneni dulezitych prvku systemu
c) Oznaceni okna, do ktereho jde vstup
tady je spravna odpoved pouze C), otazky si presne nepamatuju

9) zpusob koncipovani uzivatelske prirucky (napovedy?)
a) podle abecedne
x b) podle prvku uzivatelskeho rozhrani
x c) podle cilu uzivatele

10) popisne pocitacove jazyky
a) ustupuji prikazovym jazykum
x b) mohou slouzit k prodeji intelektualniho vlastnictvi
c) pozadavkem pri jejich vyvoji je strucnost zapisu

Pri ustnim po me chtel priklad popisneho jazyka a byl spokojen s VRML.

Ahoj vsichni,

tak nas ing. Schmidt nezklamal a zmenil zadani. Nevim tudiz spravne odpovedi, a ing. Schmidt mi je nerekl :-) takze dale je vyznacena pouze kompilace odhadu nekolika lidi. Tag <fuzzy> znamena, ze uz nevim presne zneni ;-)
1) Uvedte 3 vlivy spolecnosti na navrhare, jejichz si je zpravidla vedom
- pozadavky trhu, standardy, testy

2) dtto, vlivy kterych si neni vedom
- historicky vliv, kultura, aktualni trendy

3) Etnograficky sber dat:
a) ma vyhodu jednoducheho vyhodnoceni
x b) nabizi vetsi relevantnost
c) ma vyhodu malych naroku na cloveka provadejici sber dat

4) Na porizeni zvukovych zaznamu a zaznamu akci musi byt uzivatel upozornen:
x a) ano, z etickych duvodu
b) ne, abychom dostali neovlivnena data

5) Neco o dotaznicich:
a) <fuzzy>otevrene otazky</fuzzy>
b) <fuzzy>otevrene otazky - 5 kategorii</fuzzy>
x c) odpovedi byvaji posunuty k tomu "jak to ma byt"

6) Metody pro predikci vykonu uzivatele jsou zalozeny na:
x a) ulohy, aktivity, akce
b) objekty a manipulace s nimi
x c) pamet, smysly, motorika, unava

7) Konceptualni modely
a) nejsou uplne presne, protoze to neni vypocetne zvladnutelne
b) <fuzzy>nejsou presne</fuzzy>
c) pracuji s hierarchii pojmu odvozenych od formalne definovanych pojmu zakladnich

Tady nevim jak to ma byt a seslo se vic ruznych odpovedi, takze si to vyhledejte :-)

8) Prirozene jazyky se daji popsat gramatikou ze ktere lze usuzovat o strukture mysleni
a) pravda
b) pravda, s omezenim na indoevropske jazyky
x c) obcas pravda (je pozorovana jista struktura), ale nelze usuzovat o strukture mysleni

9) Prikazove jazyky:
a) byvaji vytvoreny z kombinaci nekolik malo slov
b) byvaji vytvoreny z podstatnych jmen
x c) byvaji vytvoreny ze slov s opacnym vyznamem

10) Kontrastu se hlavne pouziva:
a) k odliseni okna od pozadi
b) k oznazeni okna se vstupem
x c) <fuzzy>upozorneni (zvyrazneni)</fuzzy>

Dalsi postrehy:
- semestralku cte a obcas docela pozorne.
- pta se, obcas i na veci ktere nejsou v pisemce. Me se ptal na domenovou analyzu, rekl jsem mu ze to je "vysek reality" - pozor, tohle chce slyset.
- je to v pohode - v pisemce jsem asi mel nejake chyby (na ktere me neupozornil), o semestralce nerekl ani ze se mu libi, ani ze se mu nelibi, na otazky jsem mu spis neodpovedel, dal mi za dve.

Otazka co byla nova je myslim:
rozdil mezi popisnymi a prikazovymi jazyky:
a) popisne rikaji ja, prikazove co
x b) popisne slouzi k archivaci
x c) prikazove jsou kratkodobe - to si nejsem jisty, ani jestli to je dobre

---
Funkce malo sytych barev....
x a) struktura programu, dokumentu
x b) 3d efekty
c) vystraha

* Konceptualni modely uzivane v oblasti styku cloveka s pocitacem jsou vybudovany z:

x a) pojmu a apsektu nejake realne domeny (realneho sveta)
x b) --||-- prace cloveka s pocitacem
c) --||-- implentace

Vstupni informace potrebne pro kognitivni pruchod....
1.Dany testovany artefakt (aplikace)
2.Definice testovanych uzivatelu(person)
3.Ulohy pro persony
4.Znalost toho spravneho pruchodu

Vyhody prediktivnich metod...
x a) snadne na vyhodnoceni
b) jsou relevantnejsi
x c) kladou male naroky na vybaveni a testovane osoby
ad c) v prediktivnich metodach nejsou zadni realni uzivatele ;-)

Vyhody rizenych experimetu...
a) snadne na vyhodnoceni
b)
c)
 typicka doplnujici otazka: proc jsou snadne na vyhodnoceni
 typicka odpoved na otazku: protoze pri rizenych experimentech se pouzivaji metriky, vysledky jsou kvantitativni.

---
* Jmenujte tri spolecenske aspekty ve kterych se muze vas uzivatel od vas lisit:
-Vzdelani
-Socialni postaveni
-Kulturni zvyklosti (cteni zleva doprava atd)

* Vyklad, jak uzivat kancelarsky SW zamereny na uredniky, strukturujeme dle:
a) prikazu - abecedne
b) prvku uzivatelskeho rozhrani
x c) cilu uzivatele

Hellraiser
Fel - closer to Hell

Ahoj, tak dneska byla taky klasika, otazky z toho setu ktery se tady objevil jiz nekolikkrat.Pri ustnim se ptal na prediktivni metody (klicove slovo "simulace") a pac jsem semestralku odflaknul a rikal ze se to "pohybuje na hranici subjektivnosti" tak se me ptal jakymi metodami bych dolozil to co jsem mu tam psal.Tak jsem rekl ze bych na to pustil kognitivni metodu nebo heuristiku a taky ze bych tam udelal standardni inspekci (proste analyzu jestli to vyhovuje standardum, ikonky copy/paste a tak).Semestralku cetl tam na ustnim takze 10 minut jsem tam jen tise sedel, a pak jsme se rozloucili s 1ickou.
Zdar, Tom

Doplnim je otazky, ktere tu jeste nejsou:

* Jmenujte tri spolecenske aspekty ve kterych se muze vas uzivatel od vas lisit:
....

* Konceptualni modely uzivane v oblasti styku cloveka s pocitacem jsou vybudovany z:

x a) pojmu a apsektu nejake realne domeny (realneho sveta)
x b) --||-- prace cloveka s pocitacem
c) --||-- implentace

* Vyklad, jak uzivat kancelarsky SW zamereny na uredniky, strukturujeme dle:
a) prikazu - abecedne
b) prvku uzivatelskeho rozhrani
x c) cilu uzivatele

Jinak bych pripojil, ze se pta na to co mate spatne. Takze si to zjistete. Je to velmi v pohode A jde o to udelat semestralku a projit si tu odpovedi. Po webu se stejnak nic nenajde. Me se osobne ptal na:

proc jsem nezaskrtl u prediktivnich metod, ze jsou snadne na pripravu a uzivatele. Kdyz vlastne je uzivatel simulovan. A dale na ctyri aspekty, ktere je treba mit aby sel udelat kongitivni pruchod. Jsou to: Artefakt, Cile uzivatele, Cesta k cilum a Popis uzivatele. Dale se me ptal na vyznam 3D efektu pro prvky uzivatelskeho rozhrani, odpovedi je ze maji dat najevo, ze s nima jde neco udelat a co. Tedy ze tlacitko jde stalcit :).

Hodne stesti. ;-)

Otazky, ktere byly nove (oproti tem, co uz tu jsou) v pisemce:
Vsechny az na posledni byly vyberem odpovedi, ale nepamatuju si moznosti...

Funkce malo sytych barev....
a) struktura programu...
b) 3d efekty
c) vystraha....

Z ceho jsou vybudovany konceptualni modely....
a, b, c

Vstupni informace potrebne pro kognitivni pruchod....
popisna otazka ... ctyri kolonky, takze budou asi 4 ;-) ...

Vyhody prediktivnich metod...
a) snadne na vyhodnoceni
b)
c)

Vyhody rizenych experimetu...
a) snadne na vyhodnoceni
b)
c)

Popisna otazka: Spolecenske aspekty, ve kterych se mohou lisit uzivatele Vaseho artefaktu (alespon 3).

Pozde ale prece...
Tak zadani bylo to nove, ale nejsem si jisty jestli presne.
Nejake otazky mi prisly ze tam jeste pridal. O jedne prohlasil,
ze to moc dobre neformuloval, ze to uznava, nikdo ji totiz
nemel dobre ani sme nevedli co by tam melo spravne byt (otazka 7).
Rozhodne se vyplati nekde sehnat teorie, ale kde nepovim.
Pokud clovek znal nejake terminy, byla pisemka vklidu.
Probihalo to ale zezacatku dost zle, po pisemce drtil prvniho
hodinu! vylez ze 4kou, rikal ze se na to vubec neucil a ze
nevi o cem ten predmet je... ale ze pisemku jakztakz pry mel.
Podle me hlavni chyba je se s nim nejak hadat...
Pisemku sem mel 3 otazky spatne, z teorie jsem se nedovedl vubec
vyjadrit a vzdycky rekl, no tohle neni pravda... nebo to je jinak...
tak jsem cekal trojku z milosti ale dostal jsem za 2... tazkze tak.

Otazka co byla nova je myslim:
rozdil mezi popisnymi a prikazovymi jazyky:
a) popisne rikaji ja, prikazove co
x b) popisne slouzi k archivaci
x c) prikazove jsou kratkodobe - to si nejsem jisty, ani jestli to je dobre

no uzivejte...

s.

Schmidt se dneska opet vratil ke staremu zadani.

A postrehy z pisemky a ustni: Zaskrtavat na jistotu, pokud jsem si nebyl jistej, ze to tam nepatri, tak jsem to radsi nechal prazdny, je lepsi potom na ustni rict, ze vlastne by se to taky dalo zahrnout a proste to nejak okecat, nez zatrhnout neco blbe, v tom se pak vrta, coz neni dobre. Ale

vzhledem k tomu, ze ten test je fakt uz dlouho provarenej, tak by s tim nemel bejt problem. Jo a tem vecem, co zaskrtate je treba rozumet. Aspon ramcove, ceho se to tyka, co si pod tim predstavit. Je mozny, ze se na to zepta a bude to chtit vysvetlit. Semestralku prohlizel pomerne kratce, ja mu do toho kecal, co jsem delal, jak jsem to delal a ve vysledku taky bez problemu.

Nejakej kreten nechal na chodbe vytiskly zadani tady vodsad a Schmidt to nasel.
Tudiz na tomhle terminu byly povidaci odpovedi k tem otazkam. Nevim jak to planuje do budoucna. Ale asi to zmeni.
Sickboy

Takze zaprve, zkouska je opravdu v tezke pohode a S. se snazi o co nejlepsi znamku.
Zadruhe: po pisemce se kouknete na otazky, ktere tam byly a prodebatte je s kolegy, protoze kdyz tam mate chybu, tak se na tu otazku pta a zkouma, jestli znate pozadi. Ani moc nezalezi na tom, jestli byla odpoved spravne nebo dobre, spis jde o to, jestli znate teorii.

A ted doplnene otazky:

1) Uvedte 3 priklady situaci kde selze introspekce (sebepozorovani) navrhare
- nedostatecne zkusenosti navrhare
- prilis komplikovany navrh aplikace, ktery bude pro koncoveho uzivatele nepochopitelny
- unava
- caste opakovani nektere casti navrhu

2) Uvedte 3 vlivy spolecnosti na navrhare jichz si zpravidla neni vedom
- zvyky spolecnosti (napr. cte se zleva doprava)
- vzdelani
- ...

3) Co je cilem pruzkumu etnografickymi metodami?
a) stanoveni rozdilu v pouzivani artefaktu ruznymi etniky
x b) porozumeni pracovnimu procesu a zpusobu pouziti artefaktu
c) odstineni nezadoucich vlivu na experiment

4) kognitivni pruchod je metoda
x a) prediktivni
b) experimentalni
c) etnograficka

5) cilem experimentu v oblasti HCI (Human Computer Interaction) je
x a) potvrzeni/vyvraceni teorii
x b) porovnani variant navrhu
x c) overit zmenu vystupnich velicin pri zmene jedne vstupni veliciny a nemeneni tech ostatnich bla bla bla

Nejdulezitejsi je pry c), kdyz mel clovek c) a nemel zbytek, tak tu otazku bral jako spravne zodpovezenou

6) modely uzivatele pro predikci vykonu jsou zalozeny na
x a) ulohy aktivity akce
b) objekty a metody manipulace s nimi
x c) pamet, smysly, motorika, unava

7) uvedte dalsi 3 zdroje informaci pro navrh systemu pro navrh cislicovych obvodu
- predchozi navrhove systemy
- internet, knihy, casopisy
- programator se zkusenostmi s vyvijenim podobne aplikace
- pruzkum trhu
- systemy podobneho typu (CAD...)

8) vyznam sytych barev v uziv rozhrani
a) Zvyrazneni chybovych hlasek
b) nevim presne, neco jako zvyrazneni dulezitych prvku systemu
c) Oznaceni okna, do ktereho jde vstup
tady je spravna odpoved pouze C), otazky si presne nepamatuju

9) zpusob koncipovani uzivatelske prirucky (napovedy?)
a) podle abecedne
x b) podle prvku uzivatelskeho rozhrani
x c) podle cilu uzivatele

S tim, ze c) primarne a b) sekundarne. Kdyz bylo jen c) tak to bral

10) popisne pocitacove jazyky
a) ustupuji prikazovym jazykum
x b) mohou slouzit k prodeji intelektualniho vlastnictvi
c) pozadavkem pri jejich vyvoji je strucnost zapisu

Pri ustnim po me chtel priklad popisneho jazyka a byl spokojen s VRML.